

Policydokument, Djursholms CK

Detta dokument beskriver de principer som gäller inom Djursholms CK (DCK) och ska ses som ett sätt att tydliggöra för medlemmarna hur klubben agerar i olika situationer. Styrelsen har dock exklusiv tolkningsrätt och kan, om särskilda skäl föreligger, frångå principerna och besluta annorlunda.

Tävlingsbestämmelser

- Klubbens KM-tävlingar är öppna för aktiva medlemmar i Djursholms Curlingklubb.
- Varje tävling har en, av spelkommittén utsedd, tävlingsledare. Denne fastställer ett spelschema utifrån hur många lag som är anmälda
- I de tävlingar som DCK arrangerar gäller SCF:s matchregler. Länk till dessa återfinns på DCKs hemsida. Utöver detta kan särskilda regler gälla för en enskild tävling. Detta framgår i så fall av information från tävlingsledaren inför tävlingsstarten.
- Utöver ovanstående har DCK beslutat om följande specifika regler för klubbävlingarna:
 - o För tävlingar som har "KM-status" (KM lag, KM Figur, KM par, KM Mixed, KM Mixed db samt Hallmästerskapet) så gäller SCF:s regler om godkända sopdynor. För "trivseltävlingar" (Poängchansen, Dogfight, Minnesturneringen etc) ställs inga krav på dynorna, dvs valfri sop får användas. Detta för att underlätta för nybörjare och andra att delta i dessa tävlingar.
- För tävlingar som inte är begränsade till en enskild dag eller helg gäller följande för eventuell flytt av matcher:
 - o Huvudregeln är att en match ska spelas på ordinarie tid enligt spelprogrammet för aktuell tävling. Om detta inte är möjligt så får lagen efter överenskommelse tidigarelägga matchen. Tävlingsledningen ska alltid informeras om detta i god tid innan matchen spelas och före ordinarie speltillfälle.
 - o Är det inte möjligt för lagen att spela matchen innan eller på ordinarie tid så får man flytta fram matchen med följande begränsningar: Är spelformen gruppspel så får matchen flyttas fram maximalt till dagen innan nästa gruppsspelsomgång. Är spelformen (för nästa omgång) utslagsspel så får man maximalt flytta fram matchen till 5 dagar innan nästa omgång. Detta för att skapa rimlig framförhållning för det lag man eventuellt kommer att möta i nästa omgång.
 - o Kan lagen inte enas blir det WO (0-6) för det lag som inte kan spela på utsatt tid.
- Matcherna spelas normalt 6 eller 8 omgångar (beroende på vilken tävling, framgår av resp. tävlingsinbjudan).
- Kaptenen i segrande lag är ansvarig för att resultatet antecknas på resultattavlan. Vid oenighet om matchresultatet, eller annan tvist, skall tävlingsledaren kontaktas innan

resultatet antecknas.

- Reserver:
 - Aktiv klubbmedlem, som annars icke deltager i tävlingen, kan vara reserv i ett lag.
 - Spelare som deltagit såsom reserv i ett lag i tävlingen får vid andra speltillfällen inte vara reserv i annat lag i samma tävling. Dock får man vara reserv flera gånger i samma lag.
 - Vid 4-mannalag får endast 2 reserver användas, vid parspel endast 1 reserv.
- Träningspel/provstenar får EJ ske närmare än 1 timme före match. Detta gäller på samtliga banor. Undantaget är KM Figur och Poängchansen eller om tävlingsledningen givit sitt medgivande.
- Time out är inte tillåtet i våra tävlingar.
- Sen ankomst
 - Om spelare kommer försent till match får denne återta sin plats i laget vid start av ny omgång.
 - Om ett lag inte kan komma till start, pga sen ankomst, gäller SCF:s regler:
 1. Laget bestraffas med att få första sten i matchens första omgång.
 2. Laget bestraffas med förlust av 1 poäng per påbörjad 5-minperiod.
 3. Dessutom minskas antalet omgångar enligt följande:
 - I: 1-10 min försening: minskning 1 omgång.
 - II: 11-20 min försening: minskning 2 omgångar.
 - III: 21-30 min försening: minskning 3 omgångar.
 4. WO vid mer än 30 min försening och slutresultatet skrivs 6-0
- Tävlingsledaren tolkar ovanstående regler och avgör de eventuella tvister som kan uppkomma.

Divisionsspel

DCK ser positivt på deltagande i seriespel. Platserna i seriespelet tillhör formellt respektive klubb, men i regel kan ett klubbtag i DCK behålla sin plats (i samma serie eller närmast övre/undre beroende på placering föregående år). Följande principer tillämpas:

- Ett lag där minst 60% av spelarna har för avsikt att fortsätta i samma lag behåller sin plats.
- Om kriteriet ovan ej är uppfyllt så anordnar klubben en kvaltävling. Till detta kval är det fri anmälan (lag från lägre serier och lag utan plats i serie). Kval sker sekventiellt i fallande serieordning tills samtliga platser är fördelade. Eftersom det kan bli många kvalomgångar och kvalet behöver slutföras tidigt på säsongen är det viktigt att lag som aspirerar på en plats är tillgängliga för spel under kvalperioden.
- Om det finns särskilda skäl kan klubben utse ett lag direkt (dvs utan kval) ifall det gäller plats i högre divisioner (Elitserien respektive Div. 1)
- Om klubben erbjuder uppflyttning från en divisionsserie till en högre, t ex genom att en annan klubb avstår sin plats, ska erbjudandet om uppflyttning ges i turordning enligt föregående års placering till de DCK-lag som spelar i serien från vilken uppflyttning sker. Om inget av dessa

lag tackar ja till uppflyttning, men fortfarande vill spela i den serie de tillhör, kommer klubben att avstå erbjudandet om uppflyttning.

DCK ställer som krav för de lag som deltar i seriespel att de även tar på sig ett "isvårdsansvar" för 1-2 dagar då andra divisioner har spel i Danderydshallen. I isvårdsansvaret ingår att preparera banorna med maskin (IceKing) och efterföljande sedvanlig preparering (pebbling etc). För att ge lagen rimliga förutsättningar att kunna utföra denna syssla anordnar DCK minst en gång per år (och i allmänhet i samband med säsongstart) en utbildning i isvård samt en certifiering av dem som gått utbildningen.

Startavgift för seriespel i högre divisioner (Elitserie och Div. 1) betalas av DCK. Övrigt seriespel betalas av respektive lag.

Banbokningar

DCK, tillsammans med Stocksunds CK, förfogar över banorna på klubbtiderna. Klubbtiderna är specificerade på det spelschema som bland annat publiceras på klubben hemsida i samband med säsongstart.

För att få ett effektivt utnyttjande av banorna har DCK och SCK bestämt att följande prioritering ska gälla för banorna:

- 1) Högsta prioritet för de matcher som gäller enligt ordinarie spelschema
- 2) Därefter prioriteras eventuella "hängmatcher", dvs organiserad tävling men ej enligt ordinarie spelschema
- 3) Finns ytterligare banor lediga kan dessa bokas med hjälp av klubbarnas banbokningsprogram, se hemsidan. På hemsidan framgår även de specifika regler som gäller för banbokning
- 4) Slutligen finns alltid möjligheten att gå till hallen och hoppas på att det finns banor lediga. Notera dock att bokningar har förtur, men måste tas i anspråk senast 10 minuter efter utsatt tid

Integritetspolicy enligt GDPR

Integritetspolicy enligt GDPR finns publicerad på DCKs hemsida.