



Spelregler för Full Pott

Full Pott är en trivseltävling som spelas vid 10 speltillfällen (torsdagar), se spelprogrammet.

Lag sätts ihop genom lottning innan spelstart, c:a kl 19:15. Ingen föransmälan krävs. Först till kvarn gäller i fall alla tillgängliga banor blir belagda. Matcherna spelas i 6 omgångar.

Avgiften, 20 kronor, betalas vid start.

Varje nybörjare som deltar bidrar med 1 poäng till laget vid matchstart.

Tävlingen går ut på att vinna *inteckningar*. Inteckningarna omvandlas till priser i slutet av säsongen.

Vid varje speltillfälle delas individuella poäng ut enligt följande: 3p till vinnare; 2p för oavgjort och 1 p till förlorare.

En inteckning erhålls om man samlat ihop minst 7 poäng vid tre närvarotillfällen i rad. (Speltillfällen då man inte deltar förstör alltså inte möjligheten att erhålla en framtida inteckning).

Sista speltillfället (FullPott #10) räknas på lite speciellt sätt. Syftet är att locka ner spelare som bara har en tidigare inteckning innan slutomgången. Vinst vid FP#10 ger nämligen 6 poäng, oavgjort ger 4 poäng och förlust ger 2 poäng.

Vid säsongavslutningen sammanräknas antalet *inteckningar* som varje spelare erhållit.

Samtliga startavgifter går till priser.

Pris kommer även att delas ut till den som erhållit flest poäng och den som deltagit vid flest speltillfällen.

/ Spelgruppen 2018-09-12